



Fiche de provisions

Vivres

1 unité = 1 jour de nourriture = 1 encombrement
(Viande séchée, fromage, fruits secs, biscuits de voyage, noix, etc.)



Encombrement total :

Eau

1 unité = 1 outre = 1 jour d'eau = 1 encombrement
(1 tonneau correspond à 15 outres)



Encombrement total :

Trouver de l'eau et de la nourriture nécessite qu'un unique voyageur fasse un test de VIG+INT. La difficulté est de (paysage+climat) et il peut être aidé. Sa marge de réussite donne le nombre d'unités de vivres et/ou d'eau trouvées. Seule la moitié de la distance quotidienne est parcourue.

Voyager sans eau ou sans vivres donne un malus d'un point à tous les tests. Ce malus passe à deux points si les deux viennent à manquer. Il est cumulatif pour chaque journée passée à voyager dans ces conditions (-2/-4 le 2^e jour, -3/-6 le 3^e, etc.).