

*On ne peut pas dire que votre vie ait été très agréable ces derniers temps. Votre mère a disparu, il y a presque deux ans maintenant.*

*Et vu le nombre de personnes qui en veulent à votre famille, on ne peut pas vraiment être sûr que ce ne soit pas un meurtre. Il y a six mois, c'est votre petite amie, Loretta, qui vous a plaquée brutalement et sans la moindre explication.*

*Vous avez passé tout l'été à pleurer, prostrée et incapable de trouver la force de faire quoi que ce soit d'autre. À croire que tous ceux à qui vous teniez étaient condamnés à disparaître de votre vie. Mais peut-être que les choses sont différentes, maintenant. Peut-être même qu'elles s'améliorent. Le regard de votre nouveau petit ami, Darius, vous apaise. Vous voyez l'océan dans le bleu de ses yeux. Peut-être que l'amour s'est décidé à recroiser votre route.*

## DÉMON INTÉRIEUR

Personne ne vous comprend. Personne n'essaie même de vous comprendre. Vous vous démenez pour les gens que vous aimez, et eux ne vous respectent même pas. C'en est assez ! Trahissez-les. Montrez-leur ce que c'est que d'être délaissé. Révélez leur monstruosité et la vôtre. Voir la douleur que vous infligez à votre véritable amour est le seul moyen d'échapper à votre démon intérieur.

## ACTION SEXUELLE

Quand vous couchez avec quelqu'un, cela réveille quelque chose de sinistre en lui. La prochaine fois que vous le quitterez des yeux, il succombera à son démon intérieur.



*Leena, Mortelle  
Vulnérable, fascinante et séduisante.*

## IDENTITÉ

NOM : Leena Martin

APPARENCE : décalée

REGARD : yeux de biche

ORIGINE : copine de quelqu'un

## CARACTÉRISTIQUES

SEXY	2	IMPULSIF	-1
GLACIAL	-1	TÉNÉBREUX	1

## HISTOIRE PERSONNELLE

Quand Loretta vous a plaquée, vous êtes restée prostrée pendant des mois. Vous avez toujours son goût sur vos lèvres. Elle gagne un ascendant sur vous.

Darius est votre nouveau véritable amour. Il gagne 3 ascendants sur vous, et vous en gagnez un sur lui.

## PROGRESSIONS

- ♡ Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- ♡ Cochez une action de Leena.
- ♡ Cochez une action de Leena.
- ♡ Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.
- ♡ Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.
- ♡ Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.

## ASCENDANTS & CONDITIONS

## ACTIONS DE LEENA

Cochez *À la poursuite du mouton noir* et *Véritable amour*, puis une des actions suivantes.

### ♥ *À la poursuite du mouton noir*

Quand vous furrez votre nez dans des affaires qui ne vous regardent pas à la recherche de secrets de famille bien sordides, une des personnes impliquées par ce secret gagne un ascendant sur vous, et vous gagnez 1 point d'expérience.

### ♥ *Véritable amour*

Vous avez toujours un véritable amour. Ni plus, ni moins. Le premier est choisi lorsque vous annoncez votre histoire personnelle. Si vous tombez amoureuse de quelqu'un d'autre, donnez-lui un ascendant et il deviendra alors votre nouveau véritable amour. Gagnez +1 sur vos jets chaque fois que vous tentez de gagner son cœur ou son affection.

### ♥ *Cercle vicieux*

Quand vous *contemplez l'Abysse*, vous avez la possibilité de vous infliger une fois 1 dégât pour ajouter +2 sur votre jet.

### ♥ *Ma compassion est mon arme*

Lorsque vous pardonnez à quelqu'un de vous avoir fait du mal et excusez sa nature profonde, gagnez un ascendant sur lui.

### ♥ *Ses excuses sont ma protection*

Lorsque vous choisissez d'ignorer un problème flagrant avec votre véritable amour ou la façon dont il vous traite, gagnez 1 point d'expérience.

DÉGÂTS

### ♥ *Si tu me cherches, tu le trouves*

Quand vous utilisez le nom de votre véritable amour pour menacer quelqu'un, ajoutez +2 sur vos jets de *Rembarrier* ou de *Garder votre sang-froid*. Votre véritable amour gagne un ascendant sur vous.

### ♥ *Vieux couple*

Si la somme des ascendants que vous avez sur un autre personnage et de ceux qu'il a sur vous est de 5 ou plus, ajoutez +1 sur tous vos jets contre lui.

## ACTIONS D'AUTRES MUES

Si vous pensez que Leena est plus rancunière qu'elle n'en a l'air, optez pour cette action de Reine :

### 👑 *Connais ton ennemi*

Quand quelqu'un vous trahit, gagnez un ascendant sur lui.

Si vous pensez que Leena sait imposer sa volonté aux autres, optez pour cette action de Vampire :

### 🦇 *Hypnotique*

Vous pouvez hypnotiser les personnes qui n'ont pas d'ascendant sur vous. Faites un jet de sexy. Sur 10 ou plus, votre cible fait exactement ce que vous souhaitez et ne se rend pas compte que quelque chose cloche. Entre 7 et 9, vous l'hypnotisez, mais devez choisir une des options suivantes :

- ★ elle comprend exactement ce que vous lui avez fait ;
- ★ elle foire ce que vous lui avez demandé ;
- ★ sa santé mentale en prend un coup.

Si vous pensez que ce dont Leena a vraiment besoin, c'est de succomber à son démon intérieur, optez pour cette action de Loup-garou :

### 🌙 *Instable*

Quand vous succombez à votre démon intérieur, gagnez 1 point d'expérience.

Si vous pensez que les histoires de famille de Leena sont encore plus sombres et complexes que prévu, optez pour cette action d'Ophidien :

### 🐍 *Dynastie sur le déclin*

À l'époque où les serpents régnaient sur ce monde, votre famille était aussi puissante que nombreuse. Maintenant, elle n'est plus que l'ombre d'elle-même et vit dans la nostalgie de sa gloire passée.

Choisissez ce qu'elle veut retrouver :

- ★ son influence politique ;
- ★ sa richesse disparue ;
- ★ sa beauté déclinante ;
- ★ ses alliés secrets.

À chaque fois que l'on vous convainc d'accéder aux demandes d'un membre de votre famille, ce dernier gagne un ascendant sur vous et vous obtenez +1 sur votre prochain jet pour réaliser cette tâche. À chaque fois que vous aidez votre famille à regagner un peu de sa gloire passée, gagnez 1 point d'expérience.

Si vous pensez que Leena est dépassée, mais que ses amis sont bien plus puissants qu'elle, optez pour cette action d'Âme damnée :

### 👹 *Personal Jesus*

Quand quelqu'un vous sauve de forces qui vous dépassent, il gagne 1 point d'expérience et vous gagnez un ascendant sur lui.

*Pauvre petite Leena.  
Vous êtes morte.*

## DÉMON INTÉRIEUR

Vous devenez invisible. En fait, c'est même pire que cela : personne ne peut vous voir, sentir votre présence ou entendre votre voix. Vous pouvez toujours interagir avec les objets inanimés, mais c'est le seul moyen de communiquer qu'il vous reste. Vous échappez à votre démon intérieur quand quelqu'un prend acte de votre présence et montre à quel point il souhaite que vous soyez à ses côtés.

## ACTION SEXUELLE

Quand vous couchez avec un autre personnage, chacun a le droit de poser une question à l'autre. Elles peuvent être exprimées de personnage à personnage, ou de joueur à joueur. Les réponses doivent être sincères et directes.

## ASCENDANTS & CONDITIONS



*Leena, Fantôme  
Solitaire, blessée, attentionnée et flippante*

## IDENTITÉ

NOM : Leena Martin

APPARENCE : pas à sa place

REGARD : hanté par quelque chose

ORIGINE : assassinée de sang-froid

## CARACTÉRISTIQUES

SEXY	-1	IMPULSIF	-1
GLACIAL	2	TÉNÉBREUX	1

## HISTOIRE PERSONNELLE

Vous gagnez 2 ascendants sur votre meurtrier. Si vous ne savez pas de qui il s'agit, écrivez simplement « Mon meurtrier » au lieu d'un nom jusqu'à ce que vous découvriez son identité.

## PROGRESSIONS

- Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- Cochez une action de Leena.
- Cochez une action de Leena.
- Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.
- Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.
- Vous résidez avec votre mère dans une **maison hantée**.

## DÉGÂTS

## ACTIONS DE LEENA

Cochez *À la poursuite du mouton noir* et *Traumatisme persistant*, puis une des actions suivantes.

### ♥ *À la poursuite du mouton noir*

Quand vous fourrez votre nez dans des affaires qui ne vous regardent pas à la recherche de secrets de famille bien sordides, une des personnes impliquées par ce secret gagne un ascendant sur vous, et vous gagnez 1 point d'expérience.

### ☠ *Traumatisme persistant*

Quand quelque chose vous rappelle votre mort, vous devez prendre le temps de retrouver vos esprits, et gagner la condition *traumatisée* si vous ne l'aviez pas déjà. Quand quelqu'un vous aide à vous débarrasser de cette condition, vous gagnez tous les deux 1 point d'expérience.

### 🧠 *Culpabiliser*

Tant que vous avez la condition *traumatisée*, vous pouvez considérer que tous les autres ont la condition *responsable de ma mort*.

### 🧠 *Esprit serviable*

Lorsque vous aidez quelqu'un à se débarrasser d'une condition, gagnez un ascendant sur lui.

### 🧠 *Éthérée*

Vous pouvez voler et traverser les murs.

### 🧠 *Transfert*

À chaque fois que vous passez du temps à sincèrement écouter quelqu'un parler de ses soucis, cette personne efface 1 dégât et vous transfère ensuite tous ses dégâts restants.

### 🧠 *Voyeuse*

Lorsque vous êtes le témoin silencieux d'un moment réellement intime, comme lorsque vous regardez une autre personne dormir ou se maquiller, gagnez un ascendant sur elle.

## ACTIONS D'AUTRES MUES

Si vous pensez que Leena est plus rancunière qu'elle n'en a l'air, optez pour cette action de Reine :

### 👑 *Connais ton ennemi*

Quand quelqu'un vous trahit, gagnez un ascendant sur lui.

Si vous pensez que Leena sait imposer sa volonté aux autres, optez pour cette action de Vampire :

### 🦋 *Hypnotique*

Vous pouvez hypnotiser les personnes qui n'ont pas d'ascendant sur vous. Faites un jet de sexy. Sur 10 ou plus, votre cible fait exactement ce que vous souhaitez et ne se rend pas compte que quelque chose cloche. Entre 7 et 9, vous l'hypnotisez, mais devez choisir une des options suivantes :

- ★ elle comprend exactement ce que vous lui avez fait ;
- ★ elle foire ce que vous lui avez demandé ;
- ★ sa santé mentale en prend un coup.

Si vous pensez que ce dont Leena a vraiment besoin est de succomber à son démon intérieur, optez pour cette action de Loup-garou :

### 🌙 *Instable*

Quand vous succombez à votre démon intérieur, gagnez 1 point d'expérience.

Si vous pensez que les histoires de famille de Leena sont encore plus sombres et complexes que prévu, optez pour cette action d'Ophidien :

### 🐍 *Dynastie sur le déclin*

À l'époque où les serpents régnaient sur ce monde, votre famille était aussi puissante que nombreuse. Maintenant, elle n'est plus que l'ombre d'elle-même et vit dans la nostalgie de sa gloire passée. Choisissez ce qu'elle veut retrouver :

- ★ son influence politique ;
- ★ sa richesse disparue ;
- ★ sa beauté déclinante ;
- ★ ses alliés secrets.

À chaque fois que l'on vous convainc d'accéder aux demandes d'un membre de votre famille, ce dernier gagne un ascendant sur vous et vous obtenez +1 sur votre prochain jet pour réaliser cette tâche. À chaque fois que vous aidez votre famille à regagner un peu de sa gloire passée, gagnez 1 point d'expérience.

Si vous pensez que Leena est dépassée, mais que ses amis sont bien plus puissants qu'elle, optez pour cette action d'Âme damnée :

### 🔥 *Personal Jesus*

Quand quelqu'un vous sauve de forces qui vous dépassent, il gagne 1 point d'expérience et vous gagnez un ascendant sur lui.

*Les autres ne se rendent pas compte à quel point ils se rendent vulnérables. Votre copine laisse son sac à dos à côté de son siège lorsqu'elle doit sortir de classe pour aller aux toilettes.*

*Votre mère abandonne ses mégots de cigarettes tachés de rouge à lèvres un peu partout.*

*Vos amis vous font passer des petits papiers qu'ils ont écrits eux-mêmes quand vous les croisez dans le couloir. Ignorent-ils le pouvoir que recèlent tous ces petits bouts d'eux-mêmes ?*

*Entre les mains d'un Sorcier, ces derniers peuvent servir à leur faire plus ou moins n'importe quoi : les manipuler, les surveiller, les contrôler, etc.*

*Ignorent-ils ce que vous êtes ?*

*Vous savez... un membre de la famille Chime !*

## DÉMON INTÉRIEUR

La patience et la subtilité, c'est fini. Vous êtes bien trop puissant pour tolérer leurs conneries un instant de plus. Maintenant, c'est direct une malédiction pour tous ceux qui vous manquent de respect. D'ailleurs, tous vos sortilèges ont des effets secondaires inattendus, et leur efficacité atteint un niveau qui vous met mal à l'aise. Oui, même vous. Pour échapper à votre démon intérieur, vous devez faire la paix et prouver votre bonne volonté à la personne que vous avez le plus blessée.

## ACTION SEXUELLE

Après avoir couché avec quelqu'un, vous pouvez récupérer un fétiche lui appartenant. Il le sait, et cela ne lui pose aucun problème particulier.



*Darius, Sorcier*

*Sombre et rancunier, il aime les secrets et pratique les arts occultes*

## IDENTITÉ

NOM : Darius Chime

APPARENCE : prudente

REGARD : narquois

ORIGINE : dernier-né d'une lignée de Sorcières

## CARACTÉRISTIQUES

SEXY	-1	IMPULSIF	-1
GLACIAL	2	TÉNÉBREUX	1

## HISTOIRE PERSONNELLE

Vous commencez la partie avec un fétiche appartenant à Leena Martin et un autre appartenant à Esme Chime. Décidez de leur nature.

Loretta vous a surpris en train de fouiller dans les affaires d'un de ses amis, mais n'a rien dit. Elle gagne un ascendant sur vous.

## PROGRESSIONS

- Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- Cochez une action de Darius.
- Cochez toutes les malédiction restantes.
- Créez une nouvelle malédiction.
- Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.
- Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.
- Vous faites partie d'un **coven**.

## ASCENDANTS & CONDITIONS

## ACTIONS DE DARIUS

Cochez *Fétiches*, *Sorcellerie* et *Tout vient à qui sait attendre*.

### 📖 Fétiches

Une partie de votre pouvoir vient de l'utilisation de fétiches, des objets que vous subtilisez et qui ont une forte signification personnelle pour leurs propriétaires. Ils comptent comme des ascendants.

### 📖 Sorcellerie

Vous pouvez lancer des malédictions. Choisissez-en deux que vous connaissez. Un tel maléfice nécessite de dépenser un fétiche au cours d'un rituel occulte, ou de croiser le regard de sa victime et de psalmodier dans une langue étrange. Faites ensuite un jet de Ténébreux. Sur 10 ou plus, le sortilège fonctionne et peut aisément être dissipé. Entre 7 et 9, il fonctionne, mais vous devez choisir une des options suivantes :

- ✳ l'incantation vous inflige 1 dégât ;
- ✳ la malédiction a d'étranges effets secondaires ;
- ✳ vous succombez à votre démon intérieur.

### 📖 Tout vient à qui sait attendre

Ajoutez +1 sur vos jets de *Garder son sang-froid* et de *Fuir* si vous possédez au moins un fétiche qui appartient à la personne qui vous pousse à utiliser ces actions.

### 📖 Magie transgressive

Si votre rituel transgresse les normes morales ou sexuelles de la communauté dans laquelle vous vivez, ajoutez +1 sur votre jet de *Sorcellerie*.

### 📖 Sanctuaire

Vous avez un lieu secret dans lequel vous pratiquez la sorcellerie. Ajoutez +1 sur tous les jets que vous faites dans cet endroit.

## MALÉDICTIONS

Cochez-en deux.

### 📖 Entrave

Votre victime ne peut plus infliger de blessures physiques à qui que ce soit.

### 📖 Flétrissement

Votre victime perd tous ses cheveux. Ses dents commencent à tomber. Ses règles se déclenchent inopinément et sont abondantes. Sa peau devient jaunâtre et se couvre de pustules. Bref, peu importe les détails, ce n'est vraiment pas bon pour elle.

### 📖 Hurlemensonge

À chaque fois que votre victime essaie de mentir, elle entend une sonnerie qui lui vrille les tympans. Ainsi, les mensonges les plus grossiers peuvent aisément la forcer à s'accroupir et la désorienter. Les plus importants peuvent la blesser, voire endommager son cerveau.

### 📖 Illusion

Choisissez ce que votre victime voit partout, et ce peu importe où elle se rend : serpents et insectes, visages démoniaques, fausses prophéties ou sous-entendus imaginaires. Vous n'avez aucun contrôle sur la forme précise de ces illusions, ni sur la façon dont elles se manifestent.

### 📖 Œil des ténèbres

Vous entrez dans un sommeil profond, et commencez à voir le monde par les yeux de votre victime. Vous pouvez sentir ce qu'elle ressent, et la manière dont elle réagit à ce qu'elle voit.

## ACTIONS D'AUTRES MUES

Si vous pensez que Darius est un peu voyeur et bizarre, optez pour cette action de Fantôme :

### 👁 Voyeur

Lorsque vous êtes le témoin silencieux d'un moment réellement intime, comme lorsque vous regardez une autre personne dormir ou se maquiller, gagnez un ascendant sur elle.

Si vous pensez que Darius va devoir défendre ceux qu'il aime, optez pour cette action d'Élue :

### 👤 Le métier qui rentre

Quand vous échouez à protéger vos amis, gagnez 1 point d'expérience.

Si vous pensez que Darius ne s'épanouit que dans les relations de codépendance, optez pour cette action de Mortel :

### 💔 Vieux couple

Si la somme des ascendants que vous avez sur un autre personnage et de ceux qu'il a sur vous est de 5 ou plus, ajoutez +1 sur tous vos jets contre lui.

Si vous pensez que Darius craint ceux de qui il est le plus proche, optez pour cette action de Reine :

### 👤 Connais ton ennemi

Quand quelqu'un vous trahit, gagnez un ascendant sur lui.

Si vous pensez que la magie de Darius est liée à l'océan, optez pour cette action de Selkie personnalisée :

### 🌊 L'océan aussi a un cœur

Quand vous vous sentez vraiment désespéré ou découragé, choisissez une des options suivantes :

- ✳ l'océan vous offre ce qui, selon lui, vous aidera à vous sentir mieux ;
- ✳ l'océan emporte au loin ce qui, selon lui, vous pèse le plus.

L'océan ne comprend pas vraiment le monde des humains. Pour arriver à ses fins, il peut parfois causer des dégâts sérieux, ou moins très difficiles à expliquer. La MC vous dira ce qu'il se passe vraiment.

DÉGÂTS

*Vous étiez une personne comme les autres.  
Une adolescente sans intérêt, banale et insignifiante.  
Tout a changé lorsque vous avez été accueillie  
au sein de la secte de la Main froide. Maintenant,  
vous êtes à la tête de vos ouailles et vénérez tous  
ensemble un démon. On s'incline devant votre  
effroyable puissance, et on a raison de le faire :  
vous méritez que les autres vous servent et vous  
idolâtrant. Ce n'est pas seulement parce que vous  
leur êtes supérieure. C'est surtout que vous les  
aidez à réaliser leur potentiel. Vous les rendez  
meilleurs, plus forts, plus beaux, etc.  
En fait, ils ne seraient rien sans vous.*

## DÉMON INTÉRIEUR

Vous aviez besoin d'eux et ils n'ont pas été à la hauteur. Cette fois pas plus que les autres. Mais puisque ce sont eux qui ont causé toute cette pagaille, pourquoi est-ce que ce serait à vous d'assumer les conséquences de leur stupidité ? Vous allez faire un exemple de chacun d'eux, un exemple bien cruel qui ne laissera aucun doute sur votre détermination. Vous échappez à votre démon intérieur quand vous renoncez à une partie de ce à quoi vous pourriez prétendre au profit de quelqu'un de plus méritant, ou quand vous détruisez une personne innocente pour faire une démonstration de force et asseoir votre autorité.

## ACTION SEXUELLE

Quand vous couchez avec un personnage principal, vous pouvez tenter un personnage pour lui faire faire ce que vous voulez. Si c'est un personnage secondaire, il accepte automatiquement.



*Loretta, Reine*

*Populaire, dangereuse, méchante et despotique*

## IDENTITÉ

NOM : Loretta Lopez

APPARENCE : dominatrice

REGARD : captivant

ORIGINE : gourou

## CARACTÉRISTIQUES

SEXY	2	IMPULSIF	-1
GLACIAL	1	TÉNÉBREUX	-1

## HISTOIRE PERSONNELLE

Nommez trois personnages secondaires qui font partie de votre clique. Gagnez un ascendant sur chacun d'eux.

Vous considérez que soit Leena soit Darius représente une menace. Décidez de qui il s'agit. Donnez-lui un ascendant, et gagnez-en un.

## PROGRESSIONS

- Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- Cochez une action de Loretta.
- Cochez une action de Loretta.
- Cochez une action de Loretta.
- Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.
- Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.

DÉGÂTS

## ACTIONS DE LORETTA

Cochez *La secte de la Main froide*, puis une des actions suivantes.

### 👑 La secte de la Main froide

Vous êtes à la tête de la secte de la Main froide, un puissant groupe d'environ vingt membres cherchant à invoquer un démon. Ils ont juré allégeance aux forces des ténèbres et sont prêts à mourir pour vous. La secte de la Main froide compte comme une clique.

### 👑 Rabatteuse infernale

Quand vous menez une âme innocente au démon tutélaire de votre secte, gagnez 1 point d'expérience.

### 👑 Au milieu des miens

Quand vous êtes entourée par votre clique, enlevez 1 sur tous les jets effectués contre vous.

### 👑 Connais ton ennemi

Quand quelqu'un vous trahit, gagnez un ascendant sur lui.

### 👑 Connectés

Vous avez une connexion télépathique avec les membres de votre clique. Vous pouvez toujours entendre leurs émotions et leurs peurs. Si vous voulez essayer d'entendre des pensées en particulier, *contemplez l'Abysses* à ce sujet en ajoutant +1 sur votre jet.

### 👑 Esprit de corps

Quand vous promettez un des membres de votre clique à quelqu'un, ajoutez +2 sur votre jet pour l'*allumer*. Quand l'un d'entre eux couche avec quelqu'un, cet événement déclenche votre action sexuelle.

### 👑 Tout le monde a un prix

Vous pouvez donner un ascendant à un personnage secondaire pour l'inciter à faire ce que vous souhaitez. La MC vous dira de quelle sorte de pot-de-vin, de menace ou de flatterie vous aurez besoin pour faire en sorte que ce personnage s'empresse de faire ce que vous désirez.

## ACTIONS D'AUTRES MUES

Si vous pensez que Loretta ne veut pas avoir de sang sur les mains, optez pour cette action d'Élue :

### 👑 Gracier

Quand vous décidez d'épargner quelqu'un que vous auriez des raisons de tuer, prenez un ascendant sur lui.

Si vous pensez que Loretta est un animal politique, optez pour cette action de Fée :

### 👑 Appâter

À chaque fois que quelqu'un vous fait une promesse, il gagne 1 point d'expérience. À chaque fois que l'on trahit une promesse que l'on vous a faite, vous gagnez 1 point d'expérience.

Si vous pensez que les pouvoirs occultes de Loretta impliquent une forme de masochisme, optez pour cette action de Mortel :

### 👑 Cercle vicieux

Quand vous *contemplez l'Abysses*, vous avez la possibilité de vous infliger une fois 1 dégât pour ajouter +2 sur votre jet.

Si vous pensez que Loretta est une personne insensible et incapable de compassion, optez pour cette action de Vampire :

### 👑 À vous glacer le sang

Quand vous *rembarrez* quelqu'un et obtenez un résultat de 7 ou plus, vous pouvez choisir une option supplémentaire dans la liste.

Si vous pensez que Loretta est du genre à s'agripper au pouvoir, optez pour cette action de Vampire :

### 👑 Magnétisme

Vous pouvez dépenser un ascendant sur quelqu'un pour exiger qu'il reste en votre présence. S'il s'éloigne malgré tout, gagnez 2 ascendants sur lui.

## ASCENDANTS & CONDITIONS

*Vous leur avez ordonné d'accomplir votre volonté sur Terre. Cette demande n'avait rien de compliqué, ni même d'ambigu. Et pourtant, un jour, sans prévenir, vous avez été arraché aux Enfers et propulsé de force dans leur monde. Vous vous dressez désormais devant vos fidèles, prisonnier de cette chair, votre nouvelle peau encore poisseuse des effusions de sang et autres fluides corporels. Ce n'est pas que vous aviez demandé. Les Enfers vous convenaient très bien, et vous y aviez des pouvoirs qui dépassaient l'entendement. Depuis votre réincarnation dans ce monde, non seulement vous êtes perdu dans un endroit que vous ne connaissez pas, mais vous êtes confronté à une émotion que vous ne connaissiez pas davantage : la peur. C'est facile d'invoquer un démon. C'est beaucoup plus difficile de le renvoyer chez lui.*

## DÉMON INTÉRIEUR

Votre corps est une prison. Vous sentez bien que vous n'y êtes pas à votre place. Vous avez besoin de le mettre en danger et de le faire souffrir, exactement comme lui vous a fait souffrir. Il doit bien y avoir un moyen de l'ouvrir d'un coup de lame afin que vous puissiez en sortir. Vous devez rencontrer vos invocateurs, et leur demander des comptes pour ce qu'ils vous ont fait. Pour échapper à votre démon intérieur, vous devez comprendre en quoi une autre personne se sent encore plus prise au piège que vous ne l'êtes.

## ACTION SEXUELLE

Quand vous couchez avec quelqu'un, les deux joueurs écrivent en secret si l'acte a été perturbant ou apaisant pour leur personnage. Si vous révélez la même réponse, les deux personnages gagnent 1 point d'expérience.



*Soren, Ombre*

*Indécis, instable, impressionnable et perdu*

## IDENTITÉ

NOM : Soren

APPARENCE : grotesque

REGARD : yeux écarquillés

ORIGINE : extirpé des Enfers

## CARACTÉRISTIQUES

SEXY	-1	IMPULSIF	2
GLACIAL	-1	TÉNÉBREUX	1

## HISTOIRE PERSONNELLE

La MC vous donne les noms de trois membres de la secte de la Main froide. Gagnez un ascendant sur chacun d'eux.

Comme vous, Leena est prise au piège entre deux mondes. Même si vous ne vous êtes jamais rencontrés, cette étrange situation crée une sorte de lien cosmique entre vous. Gagnez un ascendant sur elle et donnez-lui-en un en retour.

## PROGRESSIONS

- ⊙ Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- ⊙ Cochez une action de Soren.
- ⊙ Cochez une action de Soren.
- ⊙ Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.
- ⊙ Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.
- ⊙ Vous avez trouvé d'autres démons incarnés sur Terre.

DÉGÂTS

## ACTIONS DE SOREN

Cochez deux des actions suivantes.

### ☉ Étranges imitations

Quand un personnage principal vous blesse ou vous aide à vous soigner, vous pouvez alors vous mettre à l'observer avec attention. Si vous procédez ainsi, gagnez temporairement une des actions de sa mue, et ajoutez-la à votre propre livret. Elle disparaît une fois que vous l'avez utilisée.

### ☉ Métamorphose

Quand vous *contemplez l'Abysse*, sur un 7 ou plus, elle vous montre également ce que vous devez devenir. Vous pouvez alors échanger deux de vos caractéristiques de manière permanente.

### ☉ Mieux que rien

Quand vous gagnez une condition, gagnez également 1 point d'expérience.

### ☉ Mytho

Ajoutez 1 sur tous les jets que vous faites quand vous êtes en train de mentir.

### ☉ Tu feras mieux la prochaine fois

Quand vous merdez, infligez-vous la condition que vous jugez appropriée et obtenez +1 sur votre prochain jet.

### ☉ Une page vierge

Quand vous agissez de façon à incarner l'une de vos conditions et que vous l'autorisez à changer la personne que vous êtes vraiment, rayez-la et ajoutez +1 sur votre jet.

## ACTIONS D'AUTRES MUES

Si vous pensez que Soren n'est pas moins vindicatif que ce à quoi l'on s'attendrait de la part d'un démon, optez pour cette action d'Élue :

### ☞ Gracier

Quand vous décidez d'épargner quelqu'un que vous auriez des raisons de tuer, prenez un ascendant sur lui.

Si vous pensez que Soren a trouvé une façon de communiquer avec ses congénères restés dans les Enfers, optez pour cette action de Fée personnalisée :

### ☞ Au-delà du Styx

Pour rentrer en contact avec un résident des Enfers, *contemplez l'Abysse*. En plus des effets habituels, sur 10 ou plus, votre interlocuteur vous révèle un secret sur quelqu'un. Gagnez un ascendant. Entre 7 et 9, il exige que vous lui rendiez un service.

Si vous pensez que les pulsions démoniaques de Soren se font plus intenses, optez pour cette action de Goule :

### ☞ La faim

Choisissez l'objet de votre faim : la peur, le pouvoir, le vol ou les sensations fortes. Quand vous cherchez à l'assouvir au mépris de tout danger, ajoutez 1 sur vos jets. Quand vous ignorez une bonne occasion de la satisfaire, faites un jet pour *garder votre sang-froid*.

Si vous pensez que la rage de Soren dépasse tout ce qui existe sur Terre, optez pour cette action de Loup-garou :

### ☾ Domination primale

Quand vous blessez quelqu'un, gagnez un ascendant sur lui.

Si vous pensez que Soren peut prendre une apparence réellement démoniaque, optez pour cette action d'Ophidien :

### ☞ L'instant de vérité

Quand vous montrez votre véritable apparence à quelqu'un, cette personne gagne un ascendant sur vous. Si elle vous accepte tel que vous êtes réellement, elle gagne un point d'expérience. Si elle vous rejette, vous gagnez +1 sur votre prochain jet contre elle.

## ASCENDANTS & CONDITIONS

*Cela fait des mois que vous cachez votre amour pour Darius. Des mois que vous essayez de vous conformer aux règles des humains et de vous comporter comme une petite fille modèle. Sauf que là, vous avez décidé que ça suffisait. Trop, c'est trop ! Après tout, vous n'êtes même pas humaine. Vous êtes une femme-louve. Vous êtes une prédatrice, et une féroce, en plus ! Vous avez donc pris la décision de virer Leena de l'équation et de conquérir votre futur mec. Vous avez même fait un pacte de sang avec la lune. Et peu de temps après, vous avez appris la nouvelle : Leena venait d'être assassinée ! Maintenant qu'elle n'est plus là, Darius est de nouveau célibataire. Comme ça tombe bien ! Que la chasse commence !*

## DÉMON INTÉRIEUR

Vous vous transformez en une terrifiante créature ressemblant plus ou moins à un loup. Vous n'avez qu'un objectif : affirmer votre puissance et dominer. Vous savez très bien que vous n'y arriverez qu'en faisant couler le sang, et notamment celui de tous ceux qui essaieront de vous en empêcher. Vous les soumettez. Vous échappez à votre démon intérieur quand vous blessez quelqu'un à qui vous tenez vraiment ou lorsque le soleil se lève, selon ce qui arrive en premier.

## ACTION SEXUELLE

Quand vous couchez avec quelqu'un, vous établissez une profonde connexion spirituelle avec lui. Ajoutez 1 sur tous les jets que vous faites pour le défendre, jusqu'à ce que l'un d'entre vous brise ce lien en couchant avec quelqu'un d'autre. Vous savez quand le lien a été rompu.



*Candika, Louve-garou*  
*Agressive, dominatrice, sauvage et passionnée*

## IDENTITÉ

NOM : Candika Singh

APPARENCE : négligée

REGARD : rusé

ORIGINE les membres de la famille Singh sont tous des Loups-garous.

## CARACTÉRISTIQUES

SEXY	2	IMPULSIF	1
GLACIAL	-1	TÉNÉBREUX	-1

## HISTOIRE PERSONNELLE

Votre pacte de sang avec la lune vous a procuré une forme de pouvoir sur Leena. Et il semble s'être maintenu, même après son retour en tant que Fantôme. Gagnez 2 ascendants sur elle.

Votre meilleure amie Tina connaît tous vos secrets. Dites à la MC que Tina gagne un ascendant sur vous.

Vous avez autrefois appartenu à la secte de la Main froide. Soren gagne un ascendant sur vous.

## PROGRESSIONS

- Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- Cochez une action de Candika.
- Cochez une action de Candika.
- Cochez une action de Candika.
- Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.
- Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.

## DÉGÂTS

## ACTIONS DE CANDIKA

Cochez *Domination primale*, puis une des actions suivantes.

### ☾ Domination primale

Quand vous blessez quelqu'un, gagnez un ascendant sur lui.

### ☾ Hurler à la lune

Quand vous êtes baignée par la lumière de la lune, considérez que vous avez 3 en Ténébreux.

### ☾ Instable

Quand vous succombez à votre démon intérieur, gagnez 1 point d'expérience.

### ☾ Odeur de sang

Ajoutez +1 sur tous les jets faits contre ceux qui ont déjà été blessés au cours de cette scène.

### ☾ Protection mystique

Quand vous êtes baignée par la lumière de la lune, réduisez de 1 tous les dégâts que vous subissez et ajoutez +2 sur tous vos jets pour garder votre sang-froid.

### ☾ Sens aiguisés

Quand vous vous fiez à votre instinct bestial pour tirer au clair une situation délicate, faites un jet de Ténébreux. Sur 10 ou plus, posez trois questions de la liste ci-dessous à la MC et gagnez +1 sur votre prochain jet de dés. Entre 7 et 9, faites de même, mais en vous limitant à une seule question.

- \* Par où ai-je le plus de chances de m'enfuir ou de pénétrer dans cet endroit ?
- \* Pour quel ennemi suis-je la plus grande menace ?
- \* Quel est son point faible ?
- \* Quelle est la plus grande menace à mon rencontre ?
- \* Qui commande ici ?

## ACTIONS D'AUTRES MUES

Si vous pensez que Candika croit avoir trouvé l'amour de sa vie, optez pour cette action de Mortel :

### ♥ Véritable amour

Vous avez toujours un véritable amour. Ni plus, ni moins. Le premier est choisi lorsque vous annoncez votre histoire personnelle. Si vous tombez amoureuse de quelqu'un d'autre, donnez-lui un ascendant et il deviendra alors votre nouveau véritable amour. Gagnez +1 sur vos jets chaque fois que vous tentez de gagner son cœur ou son affection.

Si vous pensez que la sensualité de Candika vient de son côté louve, optez pour cette action de Fée :

### 🦋 La Chasse Sauvage

Quand vous faites ressortir votre côté animal, qui peut évoquer la souplesse d'un chat ou la voracité d'un loup, ajoutez +1 sur votre jet d'*Allumer*.

Si vous pensez que Candika a eu de nombreuses fois le cœur brisé et a appris à dépasser ce sentiment, optez pour cette action de Mortel :

### ♥ Ma compassion est mon arme

Lorsque vous pardonnez à quelqu'un de vous avoir fait du mal et excusez sa nature profonde, gagnez un ascendant sur lui.

Si vous pensez que Candika est du genre à nourrir de mauvaises rancunes, optez pour cette action de Reine :

### 👑 Connais ton ennemi

Quand quelqu'un vous trahit, gagnez un ascendant sur lui.

Si vous pensez que Candika vient d'une famille de guerriers impitoyables, optez pour cette action de Furet personnalisée :

### 👤 Cachee des Singh

Du moment que vous avez l'autorisation de votre famille, vous êtes toujours capable de vous procurer des armes ordinaires avant une bataille ou tout autre événement de ce type. Si vous n'avez pas vraiment l'aval de votre famille ou que vous apportez quelque chose de plus destructeur, voire un ancien artefact, décrivez ce que vous avez fait pour l'obtenir et qui risque de poser des problèmes plus tard.

## ASCENDANTS & CONDITIONS

*Ces ingrats vous ont enfermée dans un hôpital réservé aux criminels et aux fous dangereux. Vous avez failli mourir en protégeant Misty Harbour des Vampires et des Loups-garous, et ils vous ont remerciée en vous accusant de plusieurs meurtres. Impossible d'oublier que les habitants de cette ville ont préféré vous envoyer très loin de chez eux et qu'ils ne méritent sans doute pas votre aide. Cependant, ils en ont besoin. Ils ont besoin de quelqu'un d'assez fort pour combattre les sectes et les monstres qui rôdent dans l'ombre. Ils ne peuvent pas s'en sortir seuls. Ils ont besoin que quelqu'un se batte pour eux. Il leur faut un héros. C'est pour ça que vous vous êtes évadée. C'est pour ça que vous êtes revenue dans la ville dans laquelle vous avez grandi.*

## DÉMON INTÉRIEUR

Vos amis n'ont pas votre force. Ils ne servent à rien. Vous éprouvez le besoin de vous précipiter seule et sans attendre à la poursuite de la plus grande menace imaginable. Il faut que vous affrontiez bille en tête tous les défis et autres dangers qui se dresseront sur votre route, même s'ils peuvent s'avérer mortels. Vous échappez à votre démon intérieur quand quelqu'un vient à votre secours ou que vous vous réveillez à l'hôpital, selon ce qui arrive en premier.

## ACTION SEXUELLE

Quand vous couchez avec quelqu'un, effacez toutes vos blessures et vos conditions. Si la personne avec qui vous couchez vous dégoûte, donnez-lui un ascendant. Si vous vous dégoûtez vous-même, donnez-lui un ascendant.



*Raidah, Elue*

*Puissante, préparée au combat, masochiste et dangereuse*

## IDENTITÉ

NOM : Raidah

APPARENCE : exclue

REGARD : inébranlable

ORIGINE : du genre à faire ce qu'il faut

## CARACTÉRISTIQUES

SEXY	1	IMPULSIF	2
GLACIAL	-1	TÉNÉBREUX	-1

## HISTOIRE PERSONNELLE

Un des personnages principaux est un ancien amant. Donnez-lui 2 ascendants et gagnez-en un.

L'autre est un ancien ennemi. Donnez-lui un ascendant et gagnez-en 2.

## PROGRESSIONS

Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.

Cochez une action de Raidah.

Cochez une action de Raidah.

Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.

Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.

Vous avez des **alliés contre-nature**.

DÉGÂTS

## ACTIONS DE RAIDAH

Cochez *Gracier*, puis une des actions suivantes.

### 👉 Gracier

Quand vous décidez d'épargner quelqu'un que vous auriez des raisons de tuer, prenez un ascendant sur lui.

### 👉 L'affrontement final

Dépensez 4 ascendants sur un personnage secondaire pour le tuer de façon définitive et irrévocable.

### 👉 Le métier qui rentre

Quand vous échouez à protéger vos amis, gagnez 1 point d'expérience.

### 👉 Montrer la voie

Quand vos amis suivent vos instructions ou votre exemple, ils ajoutent 1 sur leurs jets.

### 👉 S'interposer

Quand vous vous interposez pour encaisser un coup destiné à quelqu'un d'autre, faites un jet d'Impulsif. Sur 10 ou plus, vous prenez tous les dégâts à sa place et les réduisez d'un point. Entre 7 et 9, vous prenez simplement tous les dégâts.

### 👉 Tous à la bibliothèque !

Quand la situation est désespérée et que vos ennemis semblent invincibles, vous pouvez vous tourner vers vos amis pour qu'ils vous aident dans vos recherches. Procéder ainsi équivaut à *contempler l'Abysse*. Ajoutez 1 sur votre jet pour chaque ami qui se plonge à corps perdu dans les livres et continue de vous aider malgré le côté rébarbatif de l'exercice. Sur 10 ou plus, vous obtenez l'effet habituel, mais une vision vous révèle en plus le point faible de votre ennemi et vous gagnez un ascendant sur lui.

## ACTIONS D'AUTRES MUES

Si vous pensez que Raidah a fait appel à la magie pour s'échapper de l'hôpital, optez pour cette action de Fantôme :

### 👁 Éthérée

Vous pouvez voler et traverser les murs.

Si vous pensez que Raidah est protégée par d'étranges entités cosmiques, optez pour cette action de Goule :

### 👃 Les méchants ne meurent jamais

Quand vous mourez, attendez un peu. Quelques heures plus tard, vous vous relevez complètement guérie.

Si vous pensez que Raidah est prête à promettre n'importe quoi à n'importe qui pour obtenir l'aide dont elle a besoin, optez pour cette action de Reine :

### 👉 Tout le monde a un prix

Vous pouvez donner un ascendant à un personnage secondaire pour l'inciter à faire ce que vous souhaitez. La MC vous dira de quelle sorte de pot-de-vin, de menace ou de flatterie vous aurez besoin pour faire en sorte que ce personnage s'empresse de faire ce que vous désirez.

Si vous pensez que Raidah n'est vraiment pas stable émotionnellement ou mentalement, optez pour cette action de Loup-garou :

### 🌙 Instable

Quand vous succombez à votre démon intérieur, gagnez 1 point d'expérience.

Si vous pensez que l'univers a tendance à se plier à la volonté de Raidah, optez pour cette action de Selkie personnalisée :

### 🌊 L'océan aussi a un cœur

Quand vous vous sentez vraiment désespérée ou découragée, choisissez une des options suivantes :

- ★ L'océan vous offre ce qui, selon lui, vous aidera à vous sentir mieux ;
- ★ L'océan emporte au loin ce qui, selon lui, vous pèse le plus.

L'océan ne comprend pas vraiment le monde des humains. Pour arriver à ses fins, il peut parfois causer des dégâts sérieux, ou moins très difficiles à expliquer. La MC vous dira ce qu'il se passe vraiment.

## ASCENDANTS & CONDITIONS

*Il y a environ un an, votre grande sœur Loretta a commencé à traîner avec de nouveaux amis. Il vous est arrivé de les espionner alors qu'ils psalmodiaient des trucs bizarres à la cave et faisaient couler quelques gouttes de sang devant des rangées de chandelles aux flammes frémissantes. C'était, vous savez, une sorte de secte. Loretta vous a promis de vous aider à l'intégrer et de vous y initier quand vous seriez plus grand. Sauf que maintenant, elle n'est plus là. Vous ignorez si elle est morte ou si elle a juste disparu. La police n'a pas vraiment enquêté, et les membres de la secte qu'elle fréquentait ne se sont pas étendus sur le sujet. Vous étiez le seul à vouloir trouver des réponses et il n'y avait qu'un endroit où les obtenir. C'est pour cette raison que vous avez rejoint leur groupe. Mais vous n'aviez certainement pas prévu que dès le rituel d'initiation fini, vous entendrez une voix résonner dans votre tête. Cette voix disait vouloir aider. Puis elle vous a susurré qu'elle pouvait vous offrir ce que vous souhaitiez. C'était, vous savez, une sorte de démon...*

## DÉMON INTÉRIEUR

Vous tremblez, vous êtes en manque, et vous êtes seul. Votre bienfaiteur démoniaque va vous demander des faveurs particulièrement intimidantes, et dont les conséquences sont bien trop incertaines à votre goût. À chaque fois que vous satisfaites une de ses exigences, vous faites disparaître un des ascendants qu'il possède sur vous et sentez que vous vous rapprochez un peu plus du but, à savoir redevenir vous-même. Vous échappez à votre démon intérieur quand votre bienfaiteur n'a plus d'ascendant, ou quand vous concluez un pacte avec une entité plus dangereuse encore.

## ACTION SEXUELLE

Quand vous couchez avec quelqu'un, votre bienfaiteur démoniaque perd un ascendant sur vous et en gagne un sur la personne avec qui vous avez couché.



*Arlo, Âme damnée*  
*Sujet à toutes les tentations, impulsif et dans la merde jusqu'au cou*

## IDENTITÉ

NOM : Arlo Lopez

APPARENCE : frénétique

REGARD : perçant

ORIGINE : petit préféré d'un démon

## CARACTÉRISTIQUES

SEXY	-1	IMPULSIF	2
GLACIAL	-1	TÉNÉBREUX	1

## HISTOIRE PERSONNELLE

Vous faites vos premiers pas dans le monde de l'occulte et, pourtant, vous avez déjà des dettes. Donnez 3 ascendants, répartis comme vous le souhaitez, entre votre bienfaiteur démoniaque et les autres membres de la secte de la Main froide.

Quelqu'un pense pouvoir vous sauver. Gagnez un ascendant sur lui.

## PROGRESSIONS

- ☞ Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- ☞ Cochez une action d'Arlo.
- ☞ Cochez les pactes restants.
- ☞ Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.
- ☞ Rajoutez une action d'autre mue proposée par votre livret.
- ☞ Vous pourvoyez aux besoins d'accros à la damnation.

## ASCENDANTS & CONDITIONS

## ACTIONS D'ARLO

Cochez *Âme en sursis* et *Personal Jesus*.

### Ψ **Âme en sursis**

Vous avez une dette envers une puissance obscure. C'est votre bienfaiteur démoniaque. Donnez-lui un nom et choisissez deux pactes que vous avez conclus avec lui. Il peut gagner des ascendants. Dès qu'il en a cinq sur vous, vous succombez à votre démon intérieur.

### Ψ **Personal Jesus**

Quand quelqu'un vous sauve de forces qui vous dépassent, il gagne 1 point d'expérience et vous gagnez un ascendant sur lui.

### ☞ **Rabatteur de l'enfer**

Quand vous menez une âme innocente à votre bienfaiteur démoniaque, gagnez 1 point d'expérience.

### ☞ **Sous pression**

Si quelqu'un a au moins 3 ascendants sur vous, ajoutez 1 sur vos jets pour satisfaire ses demandes.

## PACTES

Choisissez deux pactes que vous avez conclus avec votre bienfaiteur démoniaque.

### ☞ **Étranges murmures**

Vous pouvez donner un ascendant à votre bienfaiteur démoniaque afin d'apprendre un secret sur le personnage avec qui vous êtes en train de parler. Son joueur vous révèle une peur secrète, un désir inavoué ou une force cachée de son choix.

### ☞ **Le pouvoir coule dans tes veines**

Vous pouvez donner un ascendant à votre bienfaiteur démoniaque afin d'ajouter 2 sur votre prochain jet de dés.

### ☞ **Soigner le mal par le mal**

Vous pouvez donner un ascendant à votre bienfaiteur démoniaque afin de vous débarrasser d'une condition ou de jusqu'à 2 dégâts.

### ☞ **Tout a un prix**

Vous pouvez demander à votre bienfaiteur démoniaque de vous fournir quelque chose que vous voulez absolument. La MC fixe un prix et vous donne un indice quant à la façon dont cette offre pourrait se retourner contre vous. Si vous en payez le prix, vous obtenez ce que vous vouliez.

### ☞ **Un pouvoir venu d'ailleurs**

Vous pouvez donner un ascendant à votre bienfaiteur démoniaque afin d'utiliser une action que vous ne possédez pas, et ce une seule fois. Cette action peut venir de n'importe quelle mue.

## ACTIONS D'AUTRES MUES

Si vous pensez que la curiosité d'Arlo va lui créer des problèmes, optez pour cette action de Mortel :

### ♥ **À la poursuite du lapin blanc**

Quand vous fourrez votre nez dans des affaires qui ne regardent pas les gens comme vous, une des personnes impliquées gagne un ascendant sur vous, et vous gagnez 1 point d'expérience.

Si vous pensez qu'Arlo a également infiltré la secte pour en apprendre davantage sur ses membres, optez pour cette action de Reine :

### ☞ **Connais ton ennemi**

Quand quelqu'un vous trahit, gagnez un ascendant sur lui.

Si vous pensez qu'il est plus difficile de se débarrasser d'Arlo que de sa sœur, optez pour cette action de Loup-garou :

### ☾ **Domination primale**

Quand vous blessez quelqu'un, gagnez un ascendant sur lui.

Si vous pensez que le bienfaiteur démoniaque d'Arlo est complètement inconscient et impulsif, optez pour cette action de Loup-garou :

### ☾ **Instable**

Quand vous succombez à votre démon intérieur, gagnez 1 point d'expérience.

Si vous pensez que les indices qu'accumule Arlo ont quelque chose de surnaturel, optez pour cette action de Sorcière :

### 📖 **Fétiches**

Une partie de votre pouvoir vient de l'utilisation de fétiches, des objets que vous subtilisez et qui ont une forte signification personnelle pour leurs propriétaires. Ils comptent comme des ascendants.

Si vous pensez que les pouvoirs d'Arlo tirent leur origine de ceux qui l'entourent, optez pour cette action d'Ombre :

### ☉ **Étranges imitations**

Quand un personnage principal vous blesse ou vous aide à vous soigner, vous pouvez alors vous mettre à l'observer avec attention. Si vous procédez ainsi, gagnez temporairement une des actions de sa mue, et ajoutez-la à votre propre livret. Elle disparaît une fois que vous l'avez utilisée.

DÉGÂTS