

*Tous ceux qui vous entourent semblent ravis de jouer le petit rôle qu'on leur a attribué sans jamais sortir des clous. Ils ont été domptés. Domestiqués, même. Vous, vous n'avez rien d'un mouton. Vous avez défoncé la clôture de l'enclos que l'on avait construit pour vous, et vous vous êtes enfui. Vous avez hurlé à la lune, et elle vous a répondu en hurlant à son tour. Désormais, votre métamorphose est achevée. Vous êtes tel que vous étiez destiné à être : sauvage, inébranlable, vivant !*

## DÉMON INTÉRIEUR

Vous vous transformez en une terrifiante créature ressemblant plus ou moins à un loup. Vous n'avez qu'un objectif : affirmer votre puissance et dominer. Vous savez très bien que vous n'y arriverez qu'en faisant couler le sang, et notamment celui de tous ceux qui essaieront de vous en empêcher. Vous les soumettez. Vous échappez à votre démon intérieur quand vous blessez quelqu'un à qui vous tenez vraiment ou lorsque le soleil se lève, selon ce qui arrive en premier.

## ACTION SEXUELLE

Quand vous couchez avec quelqu'un, vous établissez une profonde connexion spirituelle avec lui. Ajoutez 1 sur tous les jets que vous faites pour le défendre, jusqu'à ce que l'un d'entre vous brise ce lien en couchant avec quelqu'un d'autre. Vous savez quand le lien a été rompu.



## JOUER LE LOUP-GAROU



Agressif, dominateur, sauvage et passionné, le Loup-garou a un véritable penchant pour la violence et sait que la domination physique est au cœur de tous les rapports sociaux. Il est dangereux et fermement attaché à son territoire, mais tout aussi capable de jouer de la beauté de son corps vigoureux et de son manque de sophistication pour attirer autrui. En outre, le Loup-garou a un côté mystique et animal : il n'est jamais aussi puissant que lorsqu'il se laisse uniquement guider par ses instincts les plus primaires et la lumière de la lune.

Quel que soit votre choix de caractéristiques, les scores de Sexy et d'Impulsif du Loup-garou mettent en avant sa nature tout aussi séduisante que dangereuse. Votre décision consiste surtout à déterminer s'il s'agit davantage d'un bourreau des cœurs avec un fond de méchanceté (Sexy 2 et Impulsif 1), ou d'un électron libre totalement imprévisible, mais dont il vaut mieux ne pas trop s'approcher (Sexy 1 et Impulsif 2).

C'est à votre groupe de décider tous ensemble si vous pouvez vous transformer en loup sans avoir à succomber à votre démon intérieur. Mais quelle que soit votre forme, vous gardez les mêmes caractéristiques.

*Le Loup-garou*

## ACTIONS

Cochez deux des actions suivantes.

### ☾ **Domination primale**

Quand vous blessez quelqu'un, gagnez un ascendant sur lui.

### ☾ **Hurler à la lune**

Quand vous êtes baigné par la lumière de la lune, considérez que vous avez 3 en Ténébreux.

### ☾ **Instable**

Quand vous succombez à votre démon intérieur, gagnez 1 point d'expérience.

### ☾ **Odeur de sang**

Ajoutez +1 sur tous les jets faits contre ceux qui ont déjà été blessés au cours de cette scène.

### ☾ **Protection mystique**

Quand vous êtes baigné par la lumière de la lune, réduisez de 1 tous les dégâts que vous subissez et ajoutez +2 sur tous vos jets pour *garder votre sang-froid*.

### ☾ **Sens aiguisés**

Quand vous vous fiez à votre instinct bestial pour tirer au clair une situation délicate, faites un jet de Ténébreux. Sur 10 ou plus, posez trois questions de la liste ci-dessous à la MC et gagnez +1 sur votre prochain jet de dés. Entre 7 et 9, faites de même, mais en vous limitant à une seule question.

- \* Par où ai-je le plus de chances de m'enfuir ou de pénétrer dans cet endroit ?
- \* Pour quel ennemi suis-je la plus grande menace ?
- \* Quel est son point faible ?
- \* Quelle est la plus grande menace à mon encontre ?
- \* Qui commande ici ?

## IDENTITÉ

Choisissez un nom, une apparence, un regard et une origine.

**NOM** : Candika, Cassidy, Flinch, Levi, Margot, Lorrie, Luna, Peter, Tucker, Zachary  
**APPARENCE** : fougueux, négligé, nerveux, rugueux, sauvage

**REGARD** : de loup, de prédateur, féroce, rusé, sauvage  
**ORIGINE** : béni par la lune, élevé par des loups, héritage ancestral, initié, mordu, né loup

## CARACTÉRISTIQUES

Choisissez une des colonnes

<b>SEXY</b>	1	<b>SEXY</b>	2
<b>GLACIAL</b>	-1	<b>GLACIAL</b>	-1
<b>IMPULSIF</b>	2	<b>IMPULSIF</b>	1
<b>TÉNÉBREUX</b>	-1	<b>TÉNÉBREUX</b>	-1

## HISTOIRE PERSONNELLE

Vous manquez de subtilité. Donnez un ascendant à tout le monde.

Vous avez passé des semaines à observer quelqu'un de loin. Vous pourriez reconnaître son odeur et ses gestes entre mille. Gagnez deux ascendants sur lui.

**DÉGÂTS**

**PROGRESSIONS**

- Ajoutez +1 à la caractéristique de votre choix.
- Cochez une action de Loup-garou.
- Cochez une action de Loup-garou.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Rajoutez une action de n'importe quelle mue.
- Vous faites partie d'une **meute de loups**.

## ASCENDANTS & CONDITIONS